



Herzlich Willkommen zum Eisstockschießen im Dante-Winter-Warmfreibad!

Regeln und Ablauf des Spiels

Pro Bahn stehen 8 Eisstöcke zur Verfügung. Es werden zwei Mannschaften gebildet, idealerweise mit jeweils 4 Spieler*innen pro Team. Jede Mannschaft erhält Eisstöcke in einer Farbe.

Eine Runde besteht aus zwei Kehren. Pro Kehre werden alle Stöcke einmal von der einen Seite der Eisbahn auf die andere Seite ins Spielfeld geschossen. Ziel des Spiels ist es für jede Mannschaft, die eigenen Stöcke so nah wie möglich an die Daube (Zielscheibe) im gegenüberliegenden Spielfeld zu platzieren.

Zu Beginn einer Runde wird die Daube auf der Markierung in der Mitte des Hauses (Zielfeld) am gegenüberliegenden Ende der Bahn platziert.

Die Mannschaften einigen sich, wer beginnt. Der/die erste Spieler*in einer Mannschaft versucht, den Stock so nah wie möglich an die Daube zu bringen. Im Anschluss ist die gegnerische Mannschaft am Zuge. Diese versucht wiederum, ihren Stock näher an die Daube zu bringen oder den gegnerischen Stock wegzuschießen.

Im weiteren Spielverlauf ist stets die Mannschaft an der Reihe, die gerade im Nachteil ist, also deren bester Stock weiter von der Daube entfernt liegt als der gegnerische.

Stöcke, die die Hälfte der Eisstockbahn nicht erreichen, also „verhungern“, werden aus der Bahn genommen und somit für diese Kehre nicht gewertet.

Punktevergabe

Pro Kehre bekommt nur eine Mannschaft Punkte: Die, die es geschafft hat, einen oder mehrere Stöcke am nächsten an die Daube zu platzieren.

Der erste Eisstock (der am nächsten an der Daube liegt) bekommt **drei Punkte**, alle weiteren jeweils zwei. Sobald ein gegnerischer Stock dazwischensteht, gibt es keine weiteren Punkte.

Das Ergebnis der 1. Kehre wird auf der Punktekarte notiert und schon geht es in die andere Richtung, die 2. Kehre, weiter. Das Anspielrecht wechselt mit jeder Kehre.

TIPPS, TRICKS UND TAKTIK

- ▶ Es ist erlaubt, die Lage von gegnerischen und eigenen Stöcken durch einen Schuss zu verändern.
- ▶ An der Bande angeschlagene Stöcke werden **nicht** aus dem Spiel genommen und können sogar mit Glück noch einen Punkt erzielen.
- ▶ Es ist erlaubt, die Lage der Daube innerhalb des Hauses (Zielfeld) durch einen Schuss zu verändern.
- ▶ Eine Daube, die das Haus verlässt, wird wieder auf die Markierung in die Mitte des Hauses gelegt (oftmals spielentscheidend).

Sicherheit

Bitte vergewissern Sie sich vor jedem Schuss, dass beim Ausholen niemand hinter Ihnen oder dicht neben Ihnen steht. Es besteht Verletzungsgefahr.

**Viel Spaß beim
Eisstockschießen!**

